

Open Canpus 2006

Ver. 1.0

栗野 俊一

kurino@math.cst.nihon-u.ac.jp

<http://edu-gw2.math.cst.nihon-u.ac.jp/~kurino/2006/OC/index.html>

2006年7月30日

概要

Open Canpus 2006¹

目次

- | | | |
|---|--------------------|---|
| 1 | 数学科の学科紹介プログラムにようこそ | 1 |
| 2 | 最後に | 1 |

¹<http://edu-gw2.math.cst.nihon-u.ac.jp/~kurino/2006/OC/OC.html>

1 数学科の学科紹介プログラムによるこそ

本日は、数学科の学科紹介プログラム²によるこそいらっしやいました。

今回の数学科の学科紹介プログラムでテーマは、「シミュレーションで計算機的能力を知ろう」です。

計算機で、様々なものをシミュレーションする様子を紹介できればと思っています。どうぞお楽しみに。

それでは、好きな入口からどうぞ。

- 生物の進化のシミュレーション³
- 簡単なパーティのシミュレーション⁴
- データフローマシンのシミュレーション⁵
- 色々な生物シミュレーション
 - － 群のシミュレーション⁶
 - － ライフゲーム⁷
 - － 生物の進化のシミュレーション⁸

2 最後に

「学科紹介プログラム」お楽しみ頂けでしょうか?数学科というと、硬いイメージがつきものですが、こんなにや柔らかいものも扱っているということもお分かりいただけたと思います。

最後まで、ありがとうございました。

²<http://www.cst.nihon-u.ac.jp/event/oc2006/math.html>

³[BioMorph/BioMorph.html](#)

⁴[party/party.html](#)

⁵[DFCE/DFCE.html](#)

⁶[al/Boids/Boids.html](#)

⁷[al/lifegame/lifegame.html](#)

⁸[al/Biomorph/Biomorph.html](#)