

# Open Campus 2006

Ver. 1.0

栗野 俊一

kurino@math.cst.nihon-u.ac.jp

<http://edu-gw2.math.cst.nihon-u.ac.jp/~kurino/2006/OC/index.html>

2006年7月30日

概要

Open Campus 2006<sup>1</sup>

## 目次

1	数学科の学科紹介プログラムによろこそ	1
2	最後に	1

---

<sup>1</sup><http://edu-gw2.math.cst.nihon-u.ac.jp/~kurino/2006/OC/OC.html>

## 1 数学科の学科紹介プログラムによるこそ

本日は、数学科の学科紹介プログラム<sup>2</sup>によるこそいらっしやいました。

今回の数学科の学科紹介プログラムでテーマは、「シミュレーションで計算機的能力を知ろう」です。

計算機で、様々なものをシミュレーションする様子を紹介できればと思っています。どうぞお楽しみに。

それでは、好きな入口からどうぞ。

- 生物の進化のシミュレーション<sup>3</sup>
- 簡単なパーティのシミュレーション<sup>4</sup>
- データフローマシンのシミュレーション<sup>5</sup>
- 色々な生物シミュレーション
  - － 群のシミュレーション<sup>6</sup>
  - － ライフゲーム<sup>7</sup>
  - － 生物の進化のシミュレーション<sup>8</sup>

## 2 最後に

「学科紹介プログラム」、お楽しみ頂けでしょうか?数学科というと、硬いイメージがつきものですが、こんなにや柔らかいものも扱っているということもお分かりいただけたと思います。

最後まで、ありがとうございました。

---

<sup>2</sup><http://www.cst.nihon-u.ac.jp/event/oc2006/math.html>

<sup>3</sup>[BioMorph/BioMorph.html](#)

<sup>4</sup>[party/party.html](#)

<sup>5</sup>[DFCE/DFCE.html](#)

<sup>6</sup>[al/Boids/Boids.html](#)

<sup>7</sup>[al/lifegame/lifegame.html](#)

<sup>8</sup>[al/Biomorph/Biomorph.html](#)