

# Open Canpus 2007

Ver. 1.0

栗野 俊一

kurino@math.cst.nihon-u.ac.jp

<http://edu-gw2.math.cst.nihon-u.ac.jp/~kurino/2007/OC/index.html>

2007年7月29日

概要

Open Canpus 2007<sup>1</sup>

## 目次

1	数学科の学科紹介プログラムによろこそ	1
2	その他	1
3	最後に	1

---

<sup>1</sup><http://edu-gw2.math.cst.nihon-u.ac.jp/~kurino/2007/OC/OC.html>

## 1 数学科の学科紹介プログラムによるこそ

本日は、数学科の学科紹介プログラム<sup>2</sup>によるこそいらっしゃいました。

今回の数学科の学科紹介プログラムでテーマは、「 計算機の中の「 小さなロボット 」を操ってみよう」です。

計算機上で、貴方の指示にしたがって、ちょこまか動くロボットをプログラミングし、様々な絵を描く様子を愉しんでください。

- Turtle Graphics<sup>3</sup>

## 2 その他

以下は、これまでのオープンキャンパスで紹介してきたないようです。興味がありました、一緒に、どうぞ。

それでは、好きな入口からどうぞ。

- 生物の進化のシミュレーション<sup>4</sup>
- 簡単なパーティのシミュレーション<sup>5</sup>
- データフローマシンのシミュレーション<sup>6</sup>
- 色々な生物シミュレーション
  - 群のシミュレーション<sup>7</sup>
  - ライフゲーム<sup>8</sup>
  - 生物の進化のシミュレーション (その二)<sup>9</sup>

## 3 最後に

「 学科紹介プログラム 」、お楽しみ頂けのでしょうか?数学科というと、硬いイメージがつきものですが、こんなにや柔らかいものも扱っているということもお分かりいただけたと思います。

最後まで、ありがとうございました。

---

<sup>2</sup><http://www.cst.nihon-u.ac.jp/event/oc2007/math.html>

<sup>3</sup>[turtle/turtle.html](http://turtle.turtle.html)

<sup>4</sup>[BioMorph/BioMorph.html](http://BioMorph/BioMorph.html)

<sup>5</sup>[party/party.html](http://party/party.html)

<sup>6</sup>[DFCE/DFCE.html](http://DFCE/DFCE.html)

<sup>7</sup>[al/Boids/Boids.html](http://al/Boids/Boids.html)

<sup>8</sup>[al/lifegame/lifegame.html](http://al/lifegame/lifegame.html)

<sup>9</sup>[al/Biomorph/Biomorph.html](http://al/Biomorph/Biomorph.html)