

Open Canpus 2007

Ver. 1.0

栗野 俊一

kurino@math.cst.nihon-u.ac.jp

<http://edu-gw2.math.cst.nihon-u.ac.jp/~kurino/2007/OC/index.html>

2007年7月29日

概要

Open Canpus 2007¹

目次

1	数学科の学科紹介プログラムにようこそ	1
2	その他	1
3	最後に	1

¹<http://edu-gw2.math.cst.nihon-u.ac.jp/~kurino/2007/OC/OC.html>

1 数学科の学科紹介プログラムによるこそ

本日は、数学科の学科紹介プログラム²によるこそいらっしやいました。

今回の数学科の学科紹介プログラムでテーマは、「 計算機の中の「 小さなロボット 」を操ってみよう」です。

計算機上で、貴方の指示にしたがって、ちょこまか動くロボットをプログラミングし、様々な絵を描く様子を愉しんでください。

- Turtle Graphics³

2 その他

以下は、これまでのオープンキャンパスで紹介してきたないようです。興味がありました、一緒に、どうぞ。

それでは、好きな入口からどうぞ。

- 生物の進化のシミュレーション⁴
- 簡単なパーティのシミュレーション⁵
- データフローマシンのシミュレーション⁶
- 色々な生物シミュレーション
 - 群のシミュレーション⁷
 - ライフゲーム⁸
 - 生物の進化のシミュレーション (その二)⁹

3 最後に

「 学科紹介プログラム 」、お楽しみ頂けでしょうか?数学科というと、硬いイメージがつきものですが、こんなにや柔らかいものも扱っているということもお分かりいただけたと思います。

最後まで、ありがとうございました。

²<http://www.cst.nihon-u.ac.jp/event/oc2007/math.html>

³turtle/turtle.html

⁴BioMorph/BioMorph.html

⁵party/party.html

⁶DFCE/DFCE.html

⁷al/Boids/Boids.html

⁸al/lifegame/lifegame.html

⁹al/Biomorph/Biomorph.html