

ソフトウェア概論 A/B

-- 模擬テスト --

数学科 栗野 俊一

2012/01/13 ソフトウェア概

本日の予定

□ 模擬テスト

- 9999.zip をダウンロードして展開してください
- 問題は question/q??.txt にあります
 - ▶ 問題は 9 問しかありません
 - ▶ 本番は、もっとふやす予定です
- 答は answer/a.txt と C 言語のプログラムになります。
 - ▶ qqqq-a.txt : q.10 ~ q.13 の解答
 - ▶ qqqq-00.c ~ qqqq-04.c : q.00 ~ q.04 の解答

まとめ

- ソフトウェア概論で学んで欲かった事
 - 「プログラム」が書けるようになる
 - ▶ 人のプログラムのコピーを変更するのもよい
 - ▶ 結果的に自分の思通りの事ができればよい
 - 「プログラム」が動かせるようになる
 - ▶ コンパイル、実行ができるか
 - 「プログラム」で利用される概念を知る
 - ▶ 関数/再帰/コーディング/代入/データ型/etc..
- 「解る」と「出来る」は違う
 - とりあえず、「出来る」事が目標
 - ▶ 更に、少しずつ「解る」ようになれば..
- まずは調べよう
 - キーワードを知っていれば、後は Web でググればよい
- 自分に限界を設けてはいけない
 - 「やりたい事」は「できる事」と思って良い
 - ▶ 後は「どうするか」という方法論の問題