# コンピュータ概論 A/B

-- TeX (4) --

数学科 栗野 俊一

2012/06/26 コンピュータ概

### 伝言

### 私語は慎むように!!

- □色々なお知らせについて
  - ○栗野の Web Page に注意する事

http://edu-gw2.math.cst.nihon-u.ac.jp/~kurino

- □教室に入ったら
  - ○直に Note-PC の電源を入れておく
    - ⊳ Network にも接続する
  - oskype を起動する
    - ▶「日大理工数学2012コンピュータ概論」を読む
  - ○ウェブブラウザーを起動する
    - ▶本日の資料に目を通す
    - ▶「良く読ん」で \*理解した\* 上で作業をする事 (自分勝手に判断しない)

### 前回の復習

- □前回の内容
  - 0コーディングとは?
    - ▷表現したい物(文字,図形,etc..)と数値(計算機で扱える)の対応
    - ▶(数値を変化させることで)計算機が色々なものを扱えるようにする仕組み
  - ○pLaTeX による文章作成 (3)
    - ▶図形データの扱い

### 今後の予定

- □終わりからの予定
  - ○2012/07/17 (講議最終日)
    - ▷試験を行う
  - 02011/07/10
    - ▶模擬試験を行う予定
- □残りの日程(二日しかない..)
  - ○2011/07/03: 次回
  - ○2011/06/26:本日

## 本日の予定

- □講議
  - oチューリングマシンの話
  - o TeX でマクロ
- □実習
  - ○[演習 1] TeX でマクロを扱う
  - ○[演習 2] 課題の作成

### 本日の課題 (2012/06/26)

- □前回 (2019/06/19) の課題
  - ○次のファイルをサクラエディタで作成し、CST Portal から提出
    - ▶ ファイル名: 20190619-QQQQ.tex (QQQQ は学生番号)
    - ▶表題: TeX で画像データを扱う
    - ▶内容: TeX で画像データを扱う
    - ▶条件: 名前と学生番号は自分のものにすること
    - ▶形式: テキストファイル (sample-20190619.tex 参照)
- □今回 (2012/06/26) の課題
  - o次のファイルをサクラエディタで作成し、CST Portal から提出
    - ▶ ファイル名: 20190626-QQQQ.tex (QQQQ は学生番号)
    - ▶表題: TeX でマクロを作ってみる
    - ▶内容: TeX でマクロを作ってみる
    - ▶条件: 名前と学生番号は自分のものにすること
    - ▶形式: テキストファイル (sample-20190626.tex 参照)

### チューリング

- □2012/06/23 はチューリングの生誕 100 周年
  - ○グーグルのロゴが変っていた
    - ⊳ cf. http://ict.pken.com/wordpress/wp-content/uploads/2012/06/googlelogo.png
- ロアラン・チューリング (Alan Mathison Turing)
  - ○イギリスの数学者(計算学者)
    - ▶チューリング・マシンを考えた
- □チューリング・マシン(TM)って?
  - o「計算のモデル」の一つ .. といってもわかんないだろうな..
  - oTM の構成要素
    - ▶テープ:左右に無限続くテープで複数マスに分かれており記号を記録
    - ▶ヘッド:有限の状態をもち、今みている位置のテープの記号によって行動をする
    - ▶ヘッドの行動:状態とテープ記号から、次の状態、読取位置、テープの書き換えをする
  - o TM の能力
    - ▶なにかを計算したいならば、その計算をする TM が作れる
    - ▶ TM を動かすと、その計算をしてくれる

# チューリング・マシン(TM) の凄い所

- □TM は有限機械
  - 状態が有限/テープ記号も有限/動作(ヘッドの移動)も有限 ト無限なのはテープの長さだけ
- □TM は万能
  - o「原理的に」計算可能な物は、TM で計算できる ▶もちろん、コーディングは使う

### 万能チューリング・マシン

- □万能チューリング・マシン (UTM)
  - oUTM、任意の TM を模倣できる
    - ▶UTM 一台あれば、他の TM は要らない
    - ▶その代りに、個々の TM に対応するテープ内容(プログラム)が必要
- ロフォン=ノイマン型コンピュータって?
  - ○今の計算機の原理はすべてこれ(プログラム内蔵型コンピュータ)
    - ▶プログラムもデータも一つのメモリに入れておく
  - ○(実は..) この形式の原型が **UTM** 
    - ▶ノイマンは新しい計算機を考える時に、これを参考にした

### 実習 1: 堤出課題の準備

- □[実習 1-1] exp-002.pdf を読む
  - oexp-002.tex や、画像ファイルを作業フォルダにダウンロード
  - exp-002.tex をタイプセットする
    - ▶タイプセットが上手く行かなければ、.pdf をダウロードしてもよい
  - o exp-002.pdf を表示させ、中身を読む
- □[実習 2-2] sample-20120626.pdf を読む
  - o同上

#### 実習 2: 課題

- □[実習 2-1] sample-20120626.tex の表示
  - o sample-20120626.tex をダウンロードする(作業フォルダに)
  - o sample-20120626.tex をタイプセットする
- □[実習 2-2] 課題の作成
  - ○20120626-QQQQ.tex を作る
    - ▶ sample-20120626.tex をコピーして名前を変える
  - ○自分なりにマクロを作ってみる
  - oこの結果を CST Portal に堤出する (提出は TeX ファイル)