コンピュータ概論 A/B

-- TeX --

(様々な数式の表示)

数学科 栗野 俊一 (TA: 浜津 翔 [院生 2 年])

2014/06/10 コンピュータ概

伝言

私語は慎むように!!

- □席は自由です (出席パスワード: 20140610)
 - oできるだけ前に詰めよう
 - o教室にきたら直ぐにやる事
 - ▶ PC の電源 On / ネットワーク接続 / Web を参照する / skype を起動する
- □色々なお知らせについて
 - 栗野の Web Page に注意する事
 - http://edu-gw2.math.cst.nihon-u.ac.jp/~kurino
- □5限目に「補習」を行います
 - ○場所:1211 (この部屋) / 時間:5限/内容:質問等../対象:希望者

前回(2014/06/03)の内容

- □前回(2014/06/03)の内容
 - ○講義
 - ▶「思考」の視覚化(マインドマップ)
 - o実習
 - ▶[演習 0] TeX の確認
 - ▶[演習 1] freemind の利用
 - ▶[演習 2] 演習課題の作成

マインドマップ(再)

- □知識とは
 - ○様々な概念や事実と、それらの間の関係
 - ▶色々な「物(Entity)」が互いに「関係付け(relationship)」されている(事)
 - ⊳ cf. E-R モデル (Entity-relationship Model)
 - ▶[注意]「織る」は「糸を縦と横に編み込む事」で「識る」は「事実や概念を関連付けする事」
 - o「学習する」とは
 - ▶自分の「知識」に、新しい「概念」や「関連付け」を追加する事
 - ▶ [注意] 全く知らない事は解らない / 知っている事を手掛かりに新しい概念が身に付く

ロマインドマップとは

- ○興味の対象を中心に関連する概念を放射状に記述し、線分で関連付けた図
- ○概念間の関係を図示(視覚化)する事により、物事を整理するための思考ツール
 - ▶概念間の関係の強さが、平面上の距離に対応付けられる
 - ▶ツリー構造による基本的な階層構造の表現
- ○「知識」の「可視化」ツール

思考の可視化(再)

- □思考の可視化の必要性
 - ○基本はコミュニケーションツール
 - ▶自分のマインド(考え)を他人に提示したい(可視化)
- □自分へのコミュニケーション
 - ○「三日前の自分は他人」の原則
 - ▶「人」は忘れる生物(自分を疑う瞬間)
 - ▶自分のために「記録」が必要:「あの時、何を考えていたのかしら?」
 - ○人間の短期記憶の限界(マジックナンバー7)
 - ▶cf. 何故、「暗算」は難しいか?/虹は何故7色?/week/頭が飽和する..
 - ○短期記憶の内容を外出し(外部記憶装置に記録)する
 - ▶短期記憶領域を clear にし再利用する事によって、「思考」を継続する

本日(2014/06/10)の予定

- □本日(2014/06/10)の予定
 - o(pLa)TeX(2e)とは?
- □本日(2014/06/10)の目標
 - o TeX の利用方法を学ぶ
- □演習
 - ○[演習 1] Sakura Editor のインストール(前回の積み残し)
 - ○[演習 2] TeX の利用準備
 - ○[演習 3] platex による文章の作成
 - ○[演習 4] TeX でのタイプセット
 - ○[演習 5] TeX で色々な数式を記述する
 - ○[演習 6] Mathematica の数式を TeX で利用する

本日の課題 (2014/06/10)

- □前回 (2014/06/03) の課題
 - o CST Portal に以下のファイを提出しなさい
 - ▶表題:マインドマップ
 - ▶ ファイル名: 20140603-QQQQ.mm (QQQQ は学生番号)
 - ▶詳しくは、配布した sample-20140603.mm の内容を参照
- □今回 (2014/06/10) の課題
 - o CST Portal に以下のファイを提出しなさい
 - ▶ ファイル名: 20140610-QQQQ.tex (QQQQ は学生番号)
 - ▶表題: TeX で色々な数式を記述する
 - ▶内容: TeX の色々な数式の記述してみる
 - ▶条件: 名前と学生番号は自分のものにすること
 - ▶形式: テキストファイル (sample-20140610.tex 参照)

(pLa)TeX(2e) [テック] とは

- □ (pLa)TeX(2e) [テック] とは
 - ○文章を整形するツール(組版ソフト)
 - ▶ 文章を奇麗に表示して印刷できるようにするツール
 - ▶特に「数式」を扱う(数学科の)人間には必須(?)
 - ○(いわゆる..)ワープロとの違い
 - ▶ 文章はテキストエディタで作成:ワープロの場合はワープロで作る
 - ▶ 入力したものと印刷結果は異なる: ワープロの場合は見たままに印刷される
 - ▶特殊効果の指示は「マクロ」で行う
 - ▶入力: TeX ファイル (テキストファイル)
 - ▶出力: dvi ファイル (この後更に、pdf ファイルにする)

TeX システム

□TeX システムとは

- o TeX の形で記述されている文章を処理する
 - ▶TeX 文章を綺麗に印刷・表示できる形式 (pdf) に変換する
 - ▶ TeX 文章はテキストファイルなので、エディタで編集できる
 - ▶ pdf は、観たり、印刷したりするための形式
- oファイルを変換するツールである事に注意
 - ▶コンピュータのプログラムの典型的な例
 - ▶形式を色々な形に書き換える (cf. TeX は .tex を .dvi にする)
- ○文の内容に、「形式」を指定すると、整形してくれる
 - ▶見た目では、結果が解らない (解る必要がない)

TeX の利用法

- □TeX の利用法 (How)
 - ○TeX の表記表現を憶える
 - oテキストエディタで.tex ファイルを作成
 - ▶文章の表現を TeX 形式で行う
 - ○変換しよう (ツールを利用する)
 - ⊳ platex で .dvi に変換
 - ⊳ dvipdfmx で .pdf に変換
 - ⊳ acrobat で表示
- □TeX の利用所 (When/Why)
 - ○数式が綺麗に表示される
 - ▶数学のプリントは、TeX で作ろう
 - o数式の TeX 表現を憶えられる
 - ▶メールや、チャットでも数式を TeX 表現で使おう

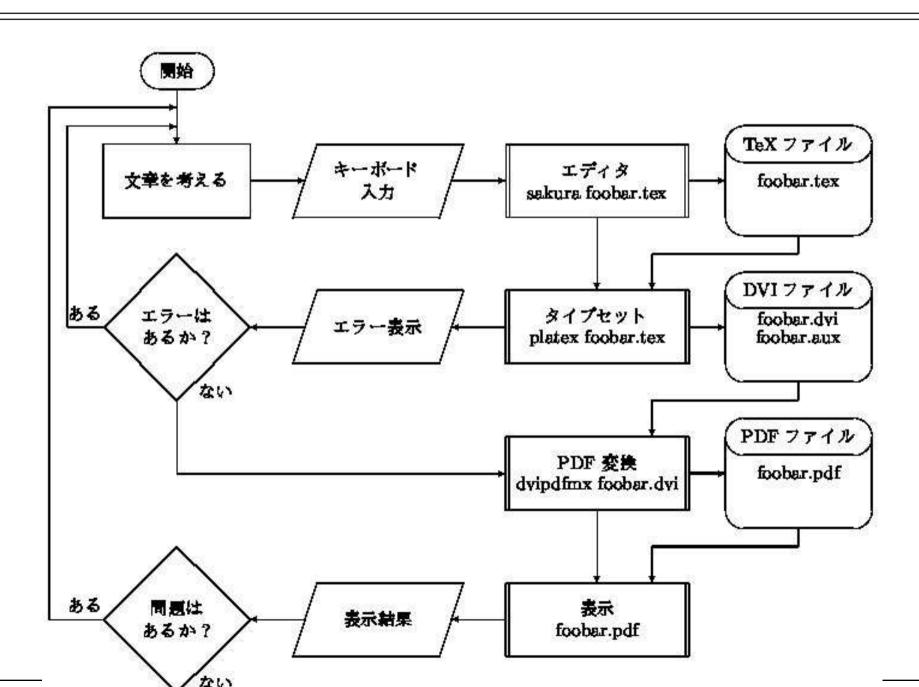
実習 2-2: TeX の利用 (毎回する準備)

- □TeX を利用するまでの準備 (毎回行う)
 - ○コマンドプロンプトを開く
 - ▶[スタートメニュー] → [プログラムとファイルの検索]
 - ⊳ cmd[Enter]
 - ○作業フォルダ(TEX_HOME aka c:\usr\tex)に移動
 - ⊳ cd c:\usr\tex
 - ▶[Enter] キーを押すと、「C:\usr\tex>」と表示される
 - oこの作業は、「コマンドプロンプト毎」に行う
 - ▶ コマンドプロンプトを開いたら 「cd c:\usr\tex」をするって事

実習 3: TeX を利用してみる (typeset)

- □[実習 3] base.tex のタイプセット
 - o 「platex base.tex」を実行
 - ▶ base.dvi が出来ている事を確認する
 - o 「dvipdfmx base.dvi」を実行
 - ▶ base.pdf が出来ている事を確認する
 - obase.pdf を開いて、内容を確認する
 - ▶普段は「base.pdf」とするが、
 - ▶ 「base.dvi」とやっても開く

TeX 文章の作成フロー



実習 4: 堤出課題の準備

- □[実習 4-1] exp-001.pdf を読む
 - exp-001.tex をダウンロードする
 - exp-001.tex をタイプセットする
 - ▶ タイプセットが上手く行かなければ、.pdf をダウロードしてもよい
 - o exp-001.pdf を表示させ、中身を読む
- □[実習 4-2] mybase.tex の作成
 - ○base.tex の中身を変更し mybase.tex を作成する
 - ⊳ copy base.tex mybase.tex
 - ▶ sakura mybase.tex
 - ▶自分の名前や学生番号が表示されるようにする
 - o mybase.tex をタイプセット([実習 3] 参照)
 - > mybase.pdf が作られる事を確認する
 - ▶表示させて、きちんと自分の変更が反映されてている事を確認する
 - o 「platex mybase.tex」で上手く行かなかったら...
 - ▶基本は、「始めからやり直す」事を試す
 - ▶作成したファイルと、表示されたメッセージを skype に貼って質問する

実習 5: Mathematica と TeX

- □ Matematica で計算した式を TeX で利用する
 - Mathematica の計算結果: そのままでは TeX で利用できない
 - TeXForm 関数を利用すると、式を TeX で利用できる形になる
- □TeX で Mathematica の結果を利用する手順
 - Mathematica で式の計算を行う
 - ○TeXForm 関数で計算結果を表示させる
 - o TeX ファイルに、表示結果を Copy&Past
 - ○用途に応じて「\$~\$」(文中)か、「\[~\]」(独立行)で挟む
 - ▶ 文中で分数を使う場合は、「\displaystyle」を先行させる

実習 6: 課題

- □[実習 6-1] sample-20140610.tex の表示
 - o sample-20140610.tex をダウンロードする
 - o sample-20140610.tex をタイプセットする
- □[実習 6-2] 課題の作成
 - o 20140610-QQQQ.tex を作る
 - ▷ mybase.tex を変更して新規に作成する
 - o 色々な数式を記述して、表示させてみる
 - ⊳ exp-001.tex / sample-20140610.tex を参考にする
 - oこの結果を CST Portal に堤出する
- □[実習 6-3] 試してみる
 - ○「TeX 数式」などで検索する
 - ▶ Web ページの内容を参考に様々な数式を試してみる
 - o「面白そうな数式」を互いにチャットで交換する
 - ▶「TeX でこう入力するとどうなるか?」クイズ

蘊蓄

- □ TeX と LaTeX
 - o TeX: クヌースが作成したシステム
 - ▶自分自身が数式が奇麗に出力できるシステムが欲しかった..
 - LaTeX: TeX にランポートが機能を追加
 - ▶使い易くなっている
 - ▶コンピュータ概論では基本、こちらを学ぶ
- □ tex/dvi/pdf
 - otex: TeX/LaTeX で記述された文章ファイル
 - ▶基本は、テキストファイル:エディターで編集する
 - odvi: ptex/platex コマンドで tex ファイルを変換したもの
 - ▶ dviout で表示 / divprt で印刷できる形式
 - ▶表示できる環境が少い
 - opdf: dvipdfmx で dvi ファイルから作成
 - ▶今の PC なら、どの場合でも表示可能
 - ▶配布や印刷は pdf 形式で行う事が多い

TeX で数独

- ロファイルの入手
 - o次の三つのファイルを Download
 - ⊳ sudokubundle.dtx, sudokubundle.ins, sudokuc.tex
- ロタイプセット
 - sudokubundle.ins を typeset
 - > platex sudokubundle.ins
 - o sudokuc.tex をエディタで編集
 - ▶\setsudrandom{1001} の 1001 の部分を色々変てみる
 - ⊳ sakura sudokuc.tex
 - osudokuc.tex を typeset
 - ⊳ platex sudokuc.tex