

# ソフトウェア概論 A/B

-- while 文/printf/scanf --

数学科 栗野 俊一 / 渡辺 俊一

2014/07/04 ソフトウェア概

# 伝言

---

## 私語は慎むように !!

### □ 色々なお知らせについて

- 栗野の Web Page に注意する事

<http://edu-gw2.math.cst.nihon-u.ac.jp/~kurino>

### □ 講義開始前に済ませておく事

- PC の電源を入れる
- ネットワークに接続しておく事
- 今日の資料に目を通しておく事

### □ 講義前の注意

- 講義前は、栗野は準備で忙しいので TA を捕まえてください

### □ やる気のある方へ

- 今日の資料は、すでに上っています
  - ▷ どんどん、先に進んでかまいません

### □ 本日の CST Portal の出席パスワード : 20140704

- 出席は成績に影響しませんが、折角の機能なので、使いましょう

# 今後の予定(後ろから)

---

## □ 今後の予定

### ○ 2014/07/25 講義最終日

▶ 試験 / Note-PC 必須 / PC のトラブル対応はしない / 課題提出最終日

### ○ 2014/07/18 講義最終日前

▶ 前期のまとめ / 模擬試験 / Note-PC 必須 / 環境を整える

### ○ 2014/07/11

▶ TOEIC の試験で休講 (この講義はない)

### ○ 2014/07/04

▶ 本日 / 前期の内容の終わり / 代入と制御構造(2)

# 前回(2014/06/27)の復習

---

- 前回(2014/06/27)の内容
  - 代入文
  - **while** 文 : 代入を利用する制御構造

# お知らせ

---

- 本日(2014/07/04)の予定
  - printf/scanf
  - while 文 の様々な利用例 / 再帰との関係
- 本日の目標
  - 演習
    - ▶ 課題の提出

# 前回 (2014/06/27) の課題

---

## □ 前回 (2014/06/27) の課題

### ○ 課題 1:

- ▶ ファイル名 : 20140627-01-QQQQ.c (QQQQ は学生番号)
- ▶ 内容 : 入力された数の 3 乗根(の近似値)を求める
- ▶ ファイル形式 : テキストファイル(C 言語プログラムファイル)

### ○ 課題 2:

- ▶ ファイル名 : 20140627-02-QQQQ.c (QQQQ は学生番号)
- ▶ 内容 : 入力された三つの整数を小さい順に出す
- ▶ ファイル形式 : テキストファイル(C 言語プログラムファイル)

# 本日の課題 (2014/07/04)

---

## □ 本日 (2014/07/04) の課題

### ○ 課題 1:

- ▶ ファイル名 : 20140704-01-QQQQ.c (QQQQ は学生番号)
- ▶ 内容 : 入力された複数の整数の総和を計算する(最初に個数を入れる)
- ▶ ファイル形式 : テキストファイル(C 言語プログラムファイル)

### ○ 課題 2:

- ▶ ファイル名 : 20140704-02-QQQQ.c (QQQQ は学生番号)
- ▶ 内容 : 入力された複数の自然数の総和を計算する(0を入れるまで)
- ▶ ファイル形式 : テキストファイル(C 言語プログラムファイル)

# 代入(再)

---

## □ 代入とは

### ○ 概念：「変数」に「値」を「割り当て」る「操作」

- ▶ 代入「後」は、その変数の値は、代入さ(割当ら)れた値に「変化」する
- ▶ 代入「前」の値は、「失われ」る
- ▶ 代入の「前」と「後」という「時間」の概念の把握が必要となる

### ○ 表現：代入の構文

- ▶ 「変数名」=「式」 [例] `a=1+2;` (変数 `a` に `3 (= 1+2)` を代入)
- ▶ 「=」は、「代入」を表現する(等号[等しい]ではない!! / 等号は「==」)

## □ 局所変数宣言

### ○ 概念：局所変数を宣言する

- ▶ 関数(ブロック)内のみ(局所的)で有効(利用可能)な変数を宣言する
- ▶ 「仮引数変数(実は局所変数の一種)」以外にも、変数が増やせる

### ○ 表現：局所変数の宣言

- ▶ 「変数の型名」「変数名」 [例] `int a;` (整数型の変数 `a` を宣言)
- ▶ cf. 仮引数変数は、実引数の値で、「代入済」の変数
- ▶ 未代入の変数の値は「未定(プログラムミスの代表例 !!)」
- ▶ 変数は宣言と同時に「初期化(最初の代入)」できる(すべき) [例] `int a=1;`



# while 文(再)

---

## □ while 文

### ○ 概念：繰返しのため構文

▶ 同じ命令を繰り返す事ができる ( cf. 再帰呼出し )

### ○ 表現：while 文

▶ while (「条件」) {「繰り返す命令」}

▶ 「条件」の部分は、if と同じ

▶ 「繰り返す命令」の中には、「代入」が必須 ( でないと「条件」が変化しない )

## □ while 文 vs 再帰

### ○ while 文は常に再帰に変換できる ( 実は原理的に逆も可能だが自明ではない )

▶ `func() { while (条件) { 文 } }` → `func() { if (条件) { 文; func(); } else {} }`

### ○ その意味で、再帰の方が表現力がある(優秀)といえる

▶ 逆に(工学のトレードオフの典型例)、while 文の方が「効率」がよい

# printf

---

## □ printf : 超高機能出力関数

### ○ print with format (書式付き出力)

▶ 単なる文字列出力関数ではなかった ( cf. `s_print_string` : 単機能 )

### ○ 「書式('%' + 書式指示)」を指定する事により何(基本型+文字列)が出力できる

▶ `printf ( "%d", 123 );` / `printf ( "%f", 1.23 );` / `printf ( "%c", 'a' );` / `printf ( "%s", "abc" );`

### ○ 文字列の中に出力を埋め込む事ができる

▶ `int a=123; printf ( "int a=%d\n", a );`

### ○ 複数のデータを一度に出力する事ができる

▶ `int a=123; double b=1.23; printf ( "int a=%d, double b=%f\n", a, b );`

### ○ print の動作原理

▶ 後期にちゃんと話すので、今回は我慢 !!

# scanf

---

## □ scanf : 超高機能入力関数

### ○ scan with format (書式付き入力)

▶ 色々な型のデータを読み込む事ができる ( cf. s\_input\_int : 単機能 )

### ○ 「書式('%' + 書式指示)」を指定する事により何(基本型+文字列)が入力できる

▶ `int a; scanf ( "%d", &a );`

▶ !! a の前の「&」は「お呪い」(後期にちゃんと話す)

### ○ 書式や機能などについても printf と同様に考えてよい

▶ 文字列の中から値を取り出す事もできるのだが.. (結構難しいのでさけるのが無難 ..)