

ソフトウェア概論 A/B

-- オセロゲーム盤(5) --

数学科 栗野 俊一 / 渡辺 俊一

伝言

私語は慎むように !!

□ 色々な「お知らせ」について

- 栗野の Web Page に注意する事

<http://edu-gw2.math.cst.nihon-u.ac.jp/~kurino>

□ 講義開始前に済ませておく事

- PC の電源を入れる
- ネットワークに接続しておく事
- 今日の資料に目を通しておく事

□ 講義前の注意

- 講義前は、栗野は準備で忙しいので TA を捕まえてください

□ やる気のある方へ

- 今日の資料は、すでに上っています
 - ▷ どんどん、先に進んでかまいません

□ 本日の CST Portal の出席パスワード : 20141128

- 出席は成績に影響しませんが、折角の機能なので、使いましょう

前回 (2014/11/21) の復習

□ 前回 (2014/11/21) の復習

○ オセロゲーム盤を作る(4)

▶ ファイルの分割

○ C 言語

▶ 分割コンパイルと Makefile (make)

▶ プロトタイプ宣言

▶ ヘッダー(インクルード)ファイル (#include の利用)

お知らせ

□ 本日の予定

○ オセロゲーム盤を作る(5)

▶ コマの引っ繰りかえし(完全版)

▶ ボードの保存と呼出し

○ C 言語 (先週[2014/11/21], 先々週[2014/11/14]の資料を利用)

▶ 条件式

▶ FILE I/O

▶ switch 文

□ 本日の目標

○ 演習

▶ オセロゲーム盤を動かしてみる

前回 (2014/11/21) の課題

□ 前回 (2014/11/21) の課題

○ 課題 1:

- ▶ ファイル名 : 20141114-2-XXXX.zip (XXXX は学生番号)
- ▶ 内容 : 前回(2014/11/21) の段階でまでに作られたファイル集 (v?.zip)
- ▶ ファイル形式 : zip 形式
- ▶ ※ 前々回(2014/11/14)の課題の 2 を行う

本日の課題 (2014/11/28)

○ 課題 1:

- ▶ ファイル名 : 20141128-1-XXXX.zip (XXXX は学生番号)
- ▶ 内容 : 本日(2014/11/28) の段階でまでに作られたファイル集 (v?.zip)
- ▶ ファイル形式 : zip 形式