

# ソフトウェア概論 A/B

-- 落穂拾い(2)/模擬試験 --

数学科 栗野 俊一 / 渡辺 俊一

2016/01/15 ソフトウェア概

# 伝言

---

## 私語は慎むように !!

### □ 色々なお知らせについて

- 栗野の Web Page に注意する事

<http://edu-gw2.math.cst.nihon-u.ac.jp/~kurino>

### □ 講義開始前に済ませておく事

- PC の電源を入れる
- ネットワークに接続しておく事
- 今日の資料に目を通しておく事

### □ 講義前の注意

- 講義前は、栗野は準備で忙しいので TA を捕まえてください

### □ やる気のある方へ

- 今日の資料は、すでに上っています
  - ▷ どんどん、先に進んでかまいません

### □ 本日の CST Portal の出席パスワード : 20160115

- 出席は成績に影響しませんが、折角の機能なので、使いましょう

# 今後の予定

---

## □ 今後の予定(後ろから)

○ 2015/01/22 (講議最終日)

▶ 試験を行う

○ 2015/01/15 (本日/講議最終前週)

▶ 1 限 : 落穂拾い(2)

▶ 2 限 : 模擬試験を行う

# お知らせ

---

## □ 本日の予定

### ○ 引数とスタック

▶ 加変長引数

▶ printf/scanf

### ○ 変数のスコープとエクステンション

▶ 大域変数/静的変数/動的メモリ管理(malloc/free)

### ○ 落穂拾い(1)

▶ 共用型 / バイナリファイル / etc..

## □ 演習

### ○ 課題の提出

# 本日の課題 (2016/01/15)

---

## □ 本日 (2016/01/15) の課題

### ○ 課題 20151218-01:

- ▶ ファイル名 : 20151218-1-XXXX.c (XXXX は学生番号)
- ▶ 内容 : Point2D 型に対応した myprintf を拡張して作る
- ▶ ファイル形式 : テキストファイル(C 言語プログラムファイル)
- ▶ ※ この課題は、今週(2016/01/15)に回す

### ○ 課題 20160115-01:

- ▶ 模擬試験の結果を本番同様に提出

# 本日の課題 (2016/01/15)

---

## □ 本日 (2016/01/15) の課題

- 9999.zip をダウンロードして展開してください
- 問題は question/q??.txt にあります
- 回答例は answer/a.txt と C 言語のプログラムになります(例であって正くはない)
  - ▷ qqqq-a.txt : q.11 ~ q.14 の解答
  - ▷ qqqq-00.c ~ qqqq-10.c : q.00 ~ q.10 の解答
- 模擬試験の結果を提出する

# ファイルの入手とインストール

---

## □ ファイルのダウンロード

- 次の本日 (2016/01/15) のページからファイルをダウンロードする

<http://edu-gw2.math.cst.nihon-u.ac.jp/~kurino/2016/soft/20160115/20160115.html>

- ダウンロードするファイル

▶ 9999.zip : 展開し「c:\usr\c\20160115」に保存する

# 試験範囲

---

## □ 試験範囲

- 前期(ソフトウェア概論 A) 並びに後期 ( 同 B ) の先週の内容まで
- 主に、演習の内容だが一部、講義の内容から
  - ▶ グラフィックとか、音とかは出しません (結果は文字/数値)
  - ▶ ポインタ / switch 文は出します
  - ▶ 前期の内容からも出す予定なので、復習しておきましょう

# 次回の予定

---

## □ 次回 (2016/01/22) : 講義最終日は試験を行います

### ○ 試験時間は、180 分

▶ 09:00 ~ 12:00 ( 09:30 に出席を取ります )

### ○ 時間内に結果を CST Portal に提出してください

▶ ギリギリに提出しようとするサーバーが対応できない可能性あり

## □ 試験の形式

### ○ ファイルに入った問題をダウンロード

▶ ファイル内に個々に問題が入っているので、それを見て解く

▶ 問題は、各自異なる(ので答も異なる)

▶ 回答は、ファイルの形で、ポータルに upload する

### ○ 持ち込み

▶ Note-PC を含め、なんでも可 (もう一台の PC / 本 / ノート..)

### ○ 禁止事項

▶ 音を出しては駄目 ( 会話不可 / 携帯電話不可 / チャット可 ) / 物の貸し借りは駄目(トラブルになる)

## □ 質問

### ○ 問題が「変」と思ったら、手を挙げてください