

# ソフトウェア概論 A/B

-- まとめ/落穂拾い/模擬試験 --

数学科 栗野 俊一 / 渡辺 俊一

2017/01/13 ソフトウェア概

# 伝言

---

## 私語は慎むように !!

□ 出席パスワード : 20170113

□ 色々なお知らせについて

○ 栗野の Web Page に注意する事

<http://edu-gw2.math.cst.nihon-u.ac.jp/~kurino>

□ 廊下側の一列は遅刻者専用です(早く来た人は座らない)

□ 講義開始前に済ませておく事

○ PC の電源を入れておく

○ ネットワークに接続しておく

○ 今日の資料に目を通しておく

□ 講義前の注意

○ 講義前は、栗野は準備で忙しいので TA を捕まえてください

□ やる気のある方へ

○ 今日の資料は、すでに上っています

▶ どんどん、先に進んでかまいません

# 今後の予定

---

- 今後の予定(後ろから)
  - 2017/01/20 (講議最終日)
    - ▶ 試験を行う
  - 2017/01/13 (講議最終日前)
    - ▶ 模擬試験を行う/落穂拾い

# お知らせ

---

## □ 本日の予定

### ○ 落穂拾い

▶ 変数のスコープとエクステンション

大域変数/静的変数

▶ 共用型 / バイナリファイル / etc..

## □ 演習

### ○ 課題の提出

# 本日の課題 (2017/01/13)

---

## □ 前回 (2016/12/16) の課題

### ○ 課題 20161213-02:

- ▶ ファイル名 : 20161213-02-QQQQ.c (QQQQ は学生番号)
- ▶ 内容 : 二つのファイルを比較して最初に異なる場所を表示する

## □ 本日 (2017/01/13) の課題

### ○ 課題 20170113-01:

- ▶ 模擬試験の結果を本番同様に提出

# 本日の課題 (2017/01/13)

---

## □ 本日 (2017/01/13) の課題

- 9999.zip をダウンロードして展開してください
- 問題は question/q??.txt にあります
- 回答例は answer/a.txt と C 言語のプログラムになります(例であって正くはない)
  - ▷ qqqq-a.txt : q.11 ~ q.14 の解答
  - ▷ qqqq-00.c ~ qqqq-10.c : q.00 ~ q.10 の解答
- 模擬試験の結果を提出する

# ファイルの入手とインストール

---

## □ ファイルのダウンロード

- 次の本日 (2017/01/13) のページからファイルをダウンロードする

<http://edu-gw2.math.cst.nihon-u.ac.jp/~kurino/2017/soft/20170113/20170113.html>

- ダウンロードするファイル

▶ 9999.zip : 展開し「c:\usr\c\20170113」に保存する

# 試験範囲

---

## □ 試験範囲

- 前期(ソフトウェア概論 A) 並びに後期 ( 同 B ) の前回(2016/12/16)の内容まで
- 主に、演習の内容だが一部、講義の内容から
  - ▶ グラフィックとか、音とかは出しません (結果は文字/文字列/数値)
  - ▶ ポインタ / switch 文は出します
  - ▶ 前期の内容からも出す予定なので、復習しておきましょう

# 次回の予定

---

## □ 次回 (2017/01/20) : 講義最終日は試験を行います

### ○ 試験時間は、180 分

▶ 09:00 ~ 12:00 ( 09:30 に出席を取ります )

### ○ 時間内に結果を CST Portal に提出してください

▶ ギリギリに提出しようとするサーバーが対応できない可能性あり

## □ 試験の形式

### ○ ファイルに入った問題をダウンロード

▶ ファイル内に個々に問題が入っているので、それを見て解く

▶ 問題は、各自異なる(ので答も異なる)

▶ 回答は、ファイルの形で、ポータルに upload する

### ○ 持ち込み

▶ Note-PC を含め、なんでも可 (もう一台の PC / 本 / ノート..)

### ○ 禁止事項

▶ 音を出しては駄目 ( 会話不可 / 携帯電話不可 / チャット可 ) / 物の貸し借りは駄目(トラブルになる)

## □ 質問

### ○ 問題が「変」と思ったら、手を挙げてください

# 後期に学んだ内容

---

## □ 後期に学んだ内容

- 代入, 局所変数の宣言, while 構文, printf/scanf,
- switch 構文, for 構文, break 文, 条件式,
- 構造体 (typedef), 配列(多次元), 配列と文字列,
- アドレス値とポインター, sizeof, 型変換, キャスト,
- メモリモデル, 配列の添字, 間接(参照)演算子, アドレス演算子,
- 動的データ構造, ファイル I/O

# 落穂拾い

---

## □ 落穂拾い

- 変数のスコープとエクステンション

  - ▶ 大域変数/静的変数

- 共用型 / バイナリファイル / etc..