

コンピュータ概論 A/B

-- -- 情報と検索エンジン -- --

数学科 栗野 俊一 (TA: 宮川 智行 [院生 2 年], 栗原 望 [院生 1 年])

2017/05/02 コンピュータ概

論

伝言

私語は慎むように !!

□ 担任からの連絡

- 学生証での出席は済ませましたか？

- ▷ 入口の脇の出席装置に学生証を翳す

- Web 履修登録修正期間

- ▷ 履修登録に変更がある場合は、05/08(月)-05/15(月) に行う

□ 席は自由です：できるだけ前に詰めよう

□ 色々な、お知らせについて

- 栗野の Web Page に注意する事

<http://edu-gw2.math.cst.nihon-u.ac.jp/~kurino>

□ 出席パスワード：20170502

前回(2017/04/25)の内容

□ 前回(2017/04/25)の内容

- フリーウェアのインストール/セットアップ
 - ▷ 積極的にインストールしておく(特に firefox)
- IT 資産管理
 - ▷ PC 番号の周知とシールの配布 (SCCM のインストールはまだ)
- 「コンピュータ概論 A/B」ガイダンス
 - ▷ 成績は演習と試験で / 毎回コンピュータとネットワークを利用する
 - ▷ 人に迷惑をかける行為には厳しく対応 / 講議中はしゃべるな
 - ▷ 友達と相談しながら学習しよう / 「習うより慣れろ」の精神で

本日(2017/05/02)の予定

- 本日(2017/05/02)の予定
 - 情報と検索エンジン
- 本日(2017/05/02)の目標
 - 「情報」という言葉の一次理解
 - 検索エンジンの利用
 - CST Portal を利用した課題提出
- 演習
 - CST Portal を利用した課題提出
 - ▷ 今回 (2017/05/02) の課題
 - ソフトのインストール
 - ▷ 話を聞きながら、各自、静かに進める

本日の課題 (2017/05/02)

□ 前回の課題

- Note-PC の setup のためなし

□ 今回 (2017/05/02) の課題

- CST Portal に以下の課題の結果を提出しなさい

- ▷ ファイル名 : 20170502-QQQQ.txt (QQQQ は学生番号)
- ▷ 表題 : URL の紹介
- ▷ 内容 : 最近、自分が気になっている単語 (3 個) に関する URL を三つずつ紹介する
 - ▷ サンプル(20170502-9999.txt)を参照のこと

- Wikipedia を紹介する場合は、一次情報も併記する事

情報とは

□ 情報とは

- 複数の可能性ある現象に対して、その内の一つあるいは一部を選んだもの

- ▷ (天気) 今日の午後は晴(雨の可能性があった)
- ▷ (数学) 二等辺三角形の内角和は180 度だ (180 度と異なる可能性があった)

- 「正しい」情報と「正しくない」情報

- ▷ 正しい情報: 事実を記述したもの (じゃあ、「事実って何?」って話はしない)
- ▷ <<注意>> 「正しさ」は相対的: 「何と比較してか?」を考える必要がある

□ 情報の量(情報が多いか少ないか)

- 情報そのものから計る事ができる情報量(客観的/情報理論)

- ▷ その情報が表現する現象が「起きる可能性が低ければ、それを得た時の「情報量は多い」
- ▷ (ギャンブル) 「穴馬が勝つ」と言う情報は、「本命が勝つ」と言う情報より情報量が多い
- ▷ (サイコロ) 「ゾロ目が出た」と言う情報は、「そうでない」と言う情報より情報量が多い
- ▷ 「学」としては、こちらを利用する
- ▷ bit : 共に 1/2 の確率の二つの事象 (Yes/No, 裏/表, 偶数/奇数) の内の一つが示された時の情報量(情報の最小単位)

- 受け手の知識量から計られる情報「価値(主観的/一般的に利用される)」

- ▷ 受け手が知らない情報かどうか (報された時に知っていた情報は価値が低い)
- ▷ 受け手に価値のある情報かどうか (興味がない情報の価値は低い)
- ▷ 「現実の世界」ではこちらが利用される事が多い (主観が入る)

情報の量と質(メタ情報)

□ 情報「量」の定義

- 事象 E が確率 $P(E)$ で起きるとする
- 「事象 E が起きた」という「情報」の情報量($I(P)$)は次の式で表現される

$$I(E) = \log_2 \frac{1}{P(E)} = -\log_2 (P(E))$$

□ 情報の「質」

- 「情報」そのものに関する情報 (メタ情報)
 - ▷ その情報は「正しいかどうか (正しくなければ価値がない)」を判定する材料
- 例 1：誰から聞いた？(情報ソース)
 - ▷ 彼奴(あいつ)の情報じゃ、信頼できない
- 例 2：何語で書かれているか？(情報の形式)
 - ▷ 楔形文字で書かれているんじや、読みとれない
- 例 3：どうやって入手した(情報の入手方法)
 - ▷ 不法な手段で入手した証拠は、裁判では取り上げられない
- 例 4：それは何時の話？(情報の有効な範囲)
 - ▷ バーゲンは、昨日でお仕舞いだった..

□ 「情報(の内容)」だけでなく、その「量」と「質」にも気にする

「データ」と「(狭義な)情報」

□ 「データ」と「(狭義な)情報」: 相対的な違いである事に注意

○ データ: 客観的な観測結果を記述した(形をしている)物

- ▷ (政治) 北朝鮮次官がロシア大使と会談
- ▷ (スポーツ) 昨夜の巨人阪神戦の結果は、巨人 5 点、阪神 3 点だった
- ▷ (数学) 地面に三角形 ABC を描画、角度の測定結果は、約 30, 60, 90 度

○ (狭義な)情報: 一定の価値感(主観を含む)に基き、データを「解釈」した結果

- ▷ (政治) 米中をけん制
- ▷ (スポーツ) 巨人が勝った
- ▷ (数学) 三つの内角 A, B, C の和は約 180 度

□ 一次情報/二次情報

- 一次情報: そのデータ(情報)が最初に作られた形での情報
- 二次情報: 一次情報や他の二次情報に基いて作られた情報
- 「Wikipedia からの引用」が「ダメ」な理由

▷ Wikipedia は二次情報だから => 一次情報に当ろう (cf. 論文)

「データ」から「(狭義な)情報」へ

□「データ」から「(狭義な)情報」へ

- データを「処理(分析)する」事によって「(狭義な)情報」が得られる

▷データは「取る」もので、情報は「作る」もの

- 「処理する」には、「判断基準」が必要となる

▷(政治) アメリカと中国が接近しているから、ロシアに助けを..

▷(スポーツ) 巨人が圧勝(巨人ファン)

▷(数学) 平面幾何学の公理と論理を利用して証明できるので..

- 「基準」が異れば、「同じデータから異なる情報」が得られる

▷(政治) 早く、拉致された日本人を返して欲しい

▷(スポーツ) 阪神がもう少しで勝利(阪神ファン)

▷(数学) 球面幾何学では、180 度より大きくなってしまう

以下、「データ」と「(狭義な)情報」をまとめて単に「(広義な)情報」と呼ぶ

情報の形

□ 情報の記述を構成する要素

○ 5W1H

- ▷ Who : 誰が
- ▷ What/Whom : 何を
- ▷ When : 何時
- ▷ Where : 何処で
- ▷ Why : なぜ(どんな目的で)
- ▷ How To : どうやって

○ 5W2H : 5W1H に次の How を追加

- ▷ How Much (How Many) : いくらで (どのくらいで..)

□ 知識の形式

○ What : それは何であるか ?

- ▷ (数学) 定義/公理 (例: 「連続」とは..)
- ▷ (情報) 知識 (例: 「ファイル」とは..)

○ How to : それはどうやってやるのか ?

- ▷ (数学) 証明/計算 (例: 関数 x^2 は $x=0$ の点で連続か?)
- ▷ (情報) 操作 (例: ファイルをコピーするには?)

知識を身に付ける

□ 情報の種類

- 仮定/決め(定義)/事実 : 知らないと判らない情報(一般と特殊がある)
 - ▷ 「調べて」入手するしかない(検索する!!) / 考えてはならない(無駄)
- 結論/導かれる物(定理)/予想 : 考えれば解る情報(複雑)
 - ▷ 「考えて」入手する事が望ましい / 調べると時間がかかるかもしれない
 - ▷ 調べて、入手できる事 *も* あるが、コストや確実性に問題がある

□ 知らないと判らない情報の入手方法

- 特定な対象と結びついており、その対象毎に異なる情報
 - ▷ cf. 個人情報(年齢など..)
 - ▷ その情報の対象に確認する(典型的な質問の一つ)
- 多くの人(場合によっては全ての人)と関係があり、共通となる情報
 - ▷ cf. 西暦 1998 年は、平成何年?
 - ▷ Web を検索する

□ 考えれば解る情報の入手方法

- 考えるのが一番(「数学」そのもの)
- 調べても良いが、身に付かない(cf. レポートの結果をコピーする)
 - ▷ 「正しいかどうか?」の判定が必要(結局、考る事が必要に..)

検索エンジンの使い方

□ まずやること

- 「グーグルの上手な使い方」で検索する

▷ 「自分に合った」方法を身に付ける(まずは真似から..)

□ 「検索」とは

- 欲しい情報に関連するキーワードを入力し、ページを表示させる(だけでなく)
- ページの内容を「精査」して、欲しい情報が記載されたページを篩(ふる)う

□ 良いキーワードとは

- 欲しい情報と関連が深い

▷ 欲しい情報が記載されているページには高い頻度で現れる
▷ 欲しい情報関係ないページに現れる可能性は低い

- 情報量が多い

▷ 専門用語は良いキーワードになる (cf. SLBM)
▷ 良く利用される言葉はキーワードとして不適切 (cf. アメリカ)

- まずは、良いキーワードを探せ (サンプリング)

▷ 思い付くキーワードで表示されるページから良いキーワードを探す

検索結果の利用方法

- 検索結果は「正しい」とは限らない
 - 内容が正しいかどうかを *確認* してから利用する
- 結果の「正しさ」のチェック
 - 複数の結果を比較しろ (より便利なページもある)
 - ▷ 検索リストのトップから幾つか(最低 3 できれば 10 位)を見て確認
 - 記載内容を確認し、「矛盾」がないかを調べろ
 - ▷ ページ内のキーワードが適切に利用されているか
 - ▷ 「論理的」な説明になっているか
 - 検索の前に「答を予想」して、それと比較しろ
 - ▷ 予想とかけ離れているなら「変」かもしれない
 - ▷ 予想と逆の結果も検索してみる (それが間違っている事を確認する)
 - 一次情報を参照しているか
 - ▷ 根拠のない推論をしている可能性はないか

「理解」とは

□ 「理解」とは

- その「知識」が他の「知識」と沢山の「関連付け」が起きている状態
 - ▷ Web が何故「知識の表現」に適切かというと、関連付け (link) があるから
 - ▷ 新しい事(3割)を理解するには、ある程度(7割)、それに関連して知っている必要がある(3割法則)
 - ▷ それ(新しい事)は、既に知っている何(三つ考える)と関係があるか？

□ 学習の為の基本 (無知に気付いた時がチャンス)

- 「知らない事」を放置するな
 - ▷ それは何か「調べて」みよう
 - ▷ (数学) 定義や公理は覚えよう：何度も調べている内に「覚えてしまう」のが理想的
- 「解らない事」を放置するな
 - ▷ 答が得られるまで「考え」よう
 - ▷ (数学) 証明は、try しよう：常に「何故そうするのか？」という意識を持とう
- 「出来ない事」を放置するな
 - ▷ 手順を覚えて、繰り返し「練習」しよう
 - ▷ (数学) 色々な計算を行ってみよう：計算結果から判る事実というのもある

「コピー・ペースト」の良し悪し

□ 情報の特質

- 「情報」の最大の利点は「コピーできる」事
 - ▷ cf. 「活版印刷」は、「ルネサンスの三大発明」
- 「情報」の効率的な利用法は「コピーする」事
 - ▷ cf. 「学習」とは、「過去の成果」を「頭にコピー」する事 / 「応用」とは、「頭の中の情報」を「現実にコピー」する事

□ 「コピペ」の問題点

- 「情報」と「情報の表現(コピペの対象)」は異なる
 - ▷ 「情報のコピー」と「表現のコピー(コピペ)」は異なる
- 「情報の表現」は単独では意味を持たない(他の表現と関連して意味を持つ)
 - ▷ 文脈(他の情報)を無視した「表現のコピー」は、「元の情報」を表現しない
 - ▷ cf. 友達のやった課題を提出(ついでに、提出者の名前も友達の名前をコピペ) / 友達が結婚した、自分も結婚したいので友達の妻にプロポーズ
- 正しい「コピペ」をするには「文脈の理解」が不可欠
 - ▷ 正しく「情報をコピペ」するには、「表現の変更」が必要な場合がある(「表現のコピペ」でだめ)
 - ▷ cf. 「I like it」,「Me too」は良いが、「I love you」,「Me too」は駄目(「I love you too」が正しい)

□ 正しく内容が理解できているなら「コピペ」は強力な道具

- 「コピペ」するなら、「内容を理解して」から
 - ▷ 必要に応じて(コピペの後に..)「表現の変更」をする

[演習 1] google を利用してみよう

□ google のページ

- url : <http://www.google.co.jp>

▷ お気に入り(ブックマーク)に入れておこう

□ グーグルの使い方

- 「グーグルの使い方」と言うキーワードで検索してみる
- 候補は複数に当ってみる：「タブ」を有効利用しよう

□ Web Page の扱い方

- まずは、「ブラウジング(拾い読み)」をする

▷ いきなり頭から読むのは非効率（当たり外れがある [対] 教科書）

□ 本当にそのページは、読む価値があるのか？

- ページの内容は、「求めている物事」に関係するか？
- 内容は適切？(著作権に注意)
 - ▷ 量(網羅性はあるか)、表現(理解し易いか)、便利性(転用可能か)
- 内容は *正しい* か？
 - ▷ 論理的？ / 根拠はあるか？ / 他の情報と矛盾していないか？
- 最低、三つのページをブラウズし、比較する必要がある
 - ▷ [悪例] 「I'm Feeling Lucky」を見て「ない」と言う...

[演習 2] 課題レポートを作成しよう

□ 今週 (2017/05/02) の課題

- 最近、自分が気になっている単語（3 個）に関する URL を三つずつ紹介する

□ 解題を解く手順

- 検索キーワードを 3 個考える
- Google 等の検索エンジンを利用してキーワード検索する

- ▷ 表示されたページを幾つかブラウズする
- ▷ キーワードの説明として適切だと思われるページの URL をコピーする

- 「メモ帳」に、URL をコピペーストする
- 形式は、サンプル(20170502-9999.txt)を真似して作成する
- ファイル名を「20170502-QQQQ.txt (QQQQ は学生番号)」にする
- CST Portal に提出する

CST Portal を利用したレポート提出

□ 課題の提出

- 主に、CST Portal を利用する
- 毎回、「講議連絡」で「レポート提出」を要求する
 - ▷ 課題を作成して CST Portal 経由で提出する事

□ URL

- <https://newportal.cst.nihon-u.ac.jp/cst/top.do>
 - ▷ 「コンピュータ概論」の Page のリンクからたどる
 - ▷ CST で検索して理工学部の Web Page からリンクをたどる

□ 出席

- 出席は成績に影響しないが、折角なので、やる
 - ▷ 「講議」を開くと、「出席ボタン」があるので押す
 - ▷ 「出席パスワード」を聞かれるので、「20170502」と入力する

「説明」

□ 説明とは

- 「新しい知識」を「(聞き手の)既存の知識」と結びつける「内容」を示す事

- ▷ 事例(相手が知っている事)から始める
- ▷ その後に、それと *関連付け* て、「定義(What)=新しい知識」を述べる
- ▷ ※「定義を述べ」て初めて「説明が終」る(「例示」だけでは説明と言わない)

- 「相手の知っている(筈...)の事」を知らないと「説明」できない

- 説明の例

- ▷ 「素数とは、2,3,5,7 (例示)の様に、『約数が自分自身と 1 の二つだけの自然数(定義)』の事」
- ▷ 「素数は無限にある」、「任意の自然数は素数の積として一意に表現できる」
- ▷ <<注意>> 「約数」や、「自然数」、「積」、「無限」等の言葉を「聞き手が知っている」事が前提

「理解」

□ 理解とは

○ 「自分の知識」と「新しい知識」を関連付ける作業

- ▷ この新しい知識は、自分のどの知識と関係があるか？
- ▷ 新しい知識に当たる、「自分の知っている事例」は何か？
- ▷ ある程度、知識がないと、新しい知識を「理解する事」ができない
- ▷ ※ 知識が有るば有る程、新しい知識を理解する事が容易になる

○ 理解の例

- ▷ 「13も自分自身(13)と1の二つの約数しかないから素数(正例が言える)」
- ▷ 「14は、14と1の他に7, 2も約数なので素数でない(反例が言える)」
- ▷ 「素数の定義(新知識)」と、「13, 14の約数(旧知識)」の「関係付け」ができた

○ 応用(理解の先)

- ▷ 従来の知識と新しい知識を組合せて、与えられていない知識を作り出す事
- ▷ cf. 新しい「演算法」を学ぶと、「式の値を求める」事ができるようになる

「解答」

□ 解答とは

- 基本は、「定義(What)」を述べる事

- ▷ 最初に「定義」を述べて、(必要なら..)次に「例」や「性質」を述べる

- 解答の例(「素数とは何か？」という質問に対する答え)

- ▷ 「素数とは『約数が自分自身と 1 の二つしかない自然数』の事(で、例は 13 や 17)」

□ 「説明」と「解答」の違い：「述べる順序(表現:定義が後か先か)」が異なる

- 内容は同じ：共に、「定義」を述べる事

- 状況(メタ情報)が異なる

- ▷ 説明→相手が定義を知らない

- ▷ 解答→相手が定義を知っている

- 解答と説明を混同してはいけない(「説明(の鸚鵡返し)」は「解答」ではない)

- ▷ 「説明→解答」は、「コピペ」してはいけない、典型的な例(表現を変える必要がある)

- ▷ ましてや、「例示だけ(無様なコピペ)」は「説明でも解答でもない」