

ソフトウェア概論 A/B

-- make と Makefile / Turtle Graphics --

数学科 栗野 俊一 / 渡辺 俊一 (TA: 石川 溪 / 山脇 直樹 [M1])

2019/05/24 ソフトウェア概

伝言

私語は慎むように !!

- 出席パスワード : 20190524
- 色々なお知らせについて
 - 栗野の Web Page に注意する事
<http://edu-gw2.math.cst.nihon-u.ac.jp/~kurino>
- VNC Server Address : 10.9.154.227
 - Password : vnc-2018
- 廊下側の一列は遅刻者専用です(早く来た人は座らない)
- 講義開始前に済ませておく事
 - PC の電源を入れておく
 - ネットワークに接続しておく
 - 今日の資料に目を通しておく
- 講義前の注意
 - 講義前は、栗野は準備で忙しいので TA を捕まえてください
- やる気のある方へ

HP ProBook の BIOS の更新

□ HP ProBook の BIOS の更新

- HP 社から BIOS の更新の知らせが入っている

- ▶ Windows Update と同様に、HP の組み込みソフト(BIOS)の更新

- 再起動が必要

- ▶ 講義中では行わない：自宅で行うか、休み時間中に行う

- 基本、行ってください

- ▶ 電源コンセントに繋いでおく

- ▶ BIOS update 中に、電源が切れると悲惨(修理に出すしかなくなるかも..)

前回(2019/05/17)の復習

□ 前回(2019/05/17)の内容

○ 再起呼出しを利用した「繰返し」

▶ 関数の中で自分自身を呼び出す事により、同じ命令を繰り返す

○ PC で Turtle Graphics (亀プログラム) をしてみよう

▶ 画面上の「亀」に指示を与える事により、画面上に絵を書く

お知らせ

□ 本日(2019/05/24)の予定

○ make と Makefile

▶ 前々回(2019/05/10)の資料に基いて講義を行う

○ 文字列と文字の関係

□ 本日(2019/05/24)の目標

○ 再起呼出しを利用した「繰返し」を学ぶ

○ 演習

▶ 再帰呼び出しをするプログラム：同じ事を必要なだけ繰り返す

▶ make と Makefile

▶ 文字の出力

▶ Turtle Graphics

▶ 課題の提出

先週 (2019/05/17) の課題

□ 先週 (2019/05/17) の課題

○ 課題 20190517-01:

- ▶ ファイル名 : 20190517-01-YYYY.c (YYYY は学生番号)
- ▶ 内容 : 漢字の「回」という文字(にみえる..) 絵を Turtle Graphics で書きなさい
- ▶ ファイル形式 : テキストファイル(C 言語プログラムファイル)

□ 提出するファイル形式

- 全てテキストファイル(C 言語プログラムファイル)
- 提出先は CST Portal II

今週 (2019/05/24) の課題

□ 今週 (2019/05/24) の課題

○ 課題 20190524-01:

- ▶ ファイル名 : 20190524-01-QQQQ.c (QQQQ は学生番号)
- ▶ 内容 : 与えられた文字列の文字を二度ずつ出力する関数を作成する

○ 課題 20190524-02:

- ▶ ファイル名 : 20190524-02-QQQQ.c (QQQQ は学生番号)
- ▶ 内容 : 与えられた文字列を逆順に出力する関数を作成する

□ 提出するファイル形式

- 全てテキストファイル(C 言語プログラムファイル)
- 提出先は CST Portal II

