

# コンピュータ概論 A/B

-- OS とファイルシステム --

数学科 栗野 俊一

(協力: 伊藤先生, TA: 鈴木大智 君 [院生 2 年])

講義内容の静止画・動画での撮影、及び SNS 等への転載を固く  
禁じます

2021/05/24 コンピュータ概

# お知らせ

---

## コンピュータ概論 A/B (2021/05/24)

# お知らせ

講義内容の静止画・動画での撮影、及び SNS 等への転載を固く禁じます

# お知らせ

---

## □ 登校者へ

○ 出席管理システムで出席を取りましょう

▶ 出席管理システムに、学生証を提示します

○ 座席は、QR コードのある所に座ります(座席指定はありません)

▶ 教室の前にあるポスターに従い、携帯で QR コードを読み込み、座席の登録をしましょう

## □ 講義が始まる前に

○ PC の電源をいれ、WiFi に接続しましょう

○ 本日の資料に、目を通しておきましょう

□ 今週のオフィスアワーは中止です。

# 前回(2021/05/17)のまとめ

---

コンピュータ概論 A/B (2021/05/24)

前回(2021/05/17)のまとめ

講義内容の静止画・動画での撮影、及び SNS 等への転載を固く禁じます

# 前回(2021/05/17)のまとめ

---

## □ 前回(2021/05/17)のまとめ

- ハード(堅い/簡単に変更できない) : コンピュータの機械そのもの
  - ▶ 「実体」のある物なので、故障したらメーカーに依頼するしかない
- ソフト(柔い/変更が容易) : ハードの動きを指示するもの
  - ▶ 「情報」なので、「コピー」すれば、元に戻せる
- コンピュータの万能性 : ソフトの変更だけで何でもできる
- アプリケーション(ソフト) : 一般的な人が利用するソフト
  - ▶ ゲーム/ワープロ/Web ブラウザ/etc..
- インストール : ソフトを使えるようにする作業の事
  - ▶ コンピュータの情報を書き換える作業なので、「危険(便利さの裏返し)」でもある
  - ▶ インストールパッケージを「ダウンロード(≠インストール)」して、「セットアップ」する
- フリーソフト : 無料で使用可能なソフト(ネットワークでも配付されている)
  - ▶ 何らかの対価(個人情報/広告/追加の課金/etc..)が必要
  - ▶ 「著作権違反」は厳禁

# 本日(2021/05/24)の予定

---

- 本日(2021/05/24)の予定
  - コンピュータの構成
  - ファイル
- 本日(2021/05/24)の目標
  - コンピュータを構成する部品を理解
  - 「ファイル」の一次理解
    - ▶ 「ファイル」の様々な「(メタ)情報」の入手方法を知る

# 本日(2021/05/24)の課題

---

コンピュータ概論 A/B (2021/05/24)

本日(2021/05/24)の課題

講義内容の静止画・動画での撮影、及び SNS 等への転載を固く禁じます

# 本日(2021/05/24)の課題

---

□ 出席パスワード : 20210524

□ 先週 (2021/05/17) の課題

○ CST Portal での課題提出

▶ ファイル名 : 20210517-QQQQ.png (QQQQ は学生番号)

▶ 表題 : C-type での成績評価 (スクリーンショット)

▶ 内容 : C-type を利用して、練習を行い評価したその結果

□ 今週 (2021/05/24) の課題

○ CST Portal での課題提出

▶ スクリーンショット(20210517-QQQQ.png)のサイズ(byte 単位)を教えてください

▶ ファイルの提出ではなく、「サイズ(12345 byte 等)」を直接答えます



# コンピュータのしくみ

---

コンピュータ概論 A/B (2021/05/24)

## コンピュータのしくみ

講義内容の静止画・動画での撮影、及び SNS 等への転載を固く禁じます

# コンピュータのしくみ

---

## □ コンピュータの構成要素(装置:ハードウェア)

- CPU(MPU/中央演算装置) : Intel Core i5-10210U (1.6/2.11 G Hz)

- ▶ 計算や判断を行う装置

- Memory(メモリ/内部記憶装置) : RAM (8 G byte)

- ▶ 高速に読み書き可能な情報記憶装置(プログラムとデータの両方を記録)

- ▶ CPU は基本的に Memory しかみない

- I/O (Input/Output : 入出力) : 中(CPU+Memory)と外(色々)とのやり取りを行う

- ▶ 外部記憶装置 (ハードディスク) : SSD (256 G Byte)

- ▶ 表示装置(ディスプレイ) : 13.3 型 HD 液晶 (1366 x 768 16:9)

- ▶ 入力装置(キーボード, マウス)

- ▶ その他 (LAN, USB, MIC/Speaker, Memory Card, etc.. )

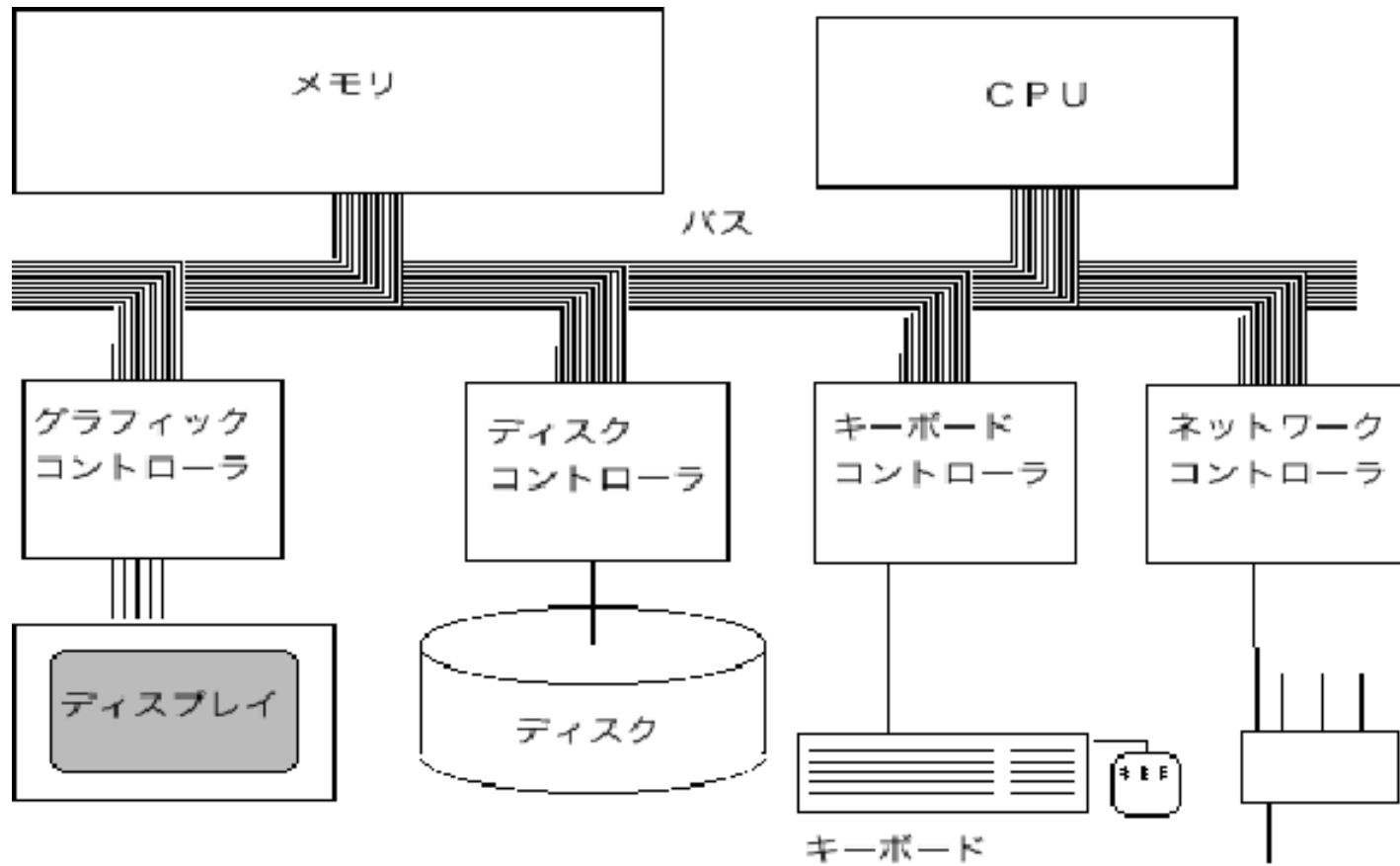
## □ 自分の PC (DELL Latitude 5310) の情報を知る

- [Windows ボタン] -> [設定](歯車) -> [システム] -> [バージョン情報]

# コンピュータの構成図

## □コンピュータの構成図

○コンピュータ内部は、バスを經由して通信を行っている



(C)

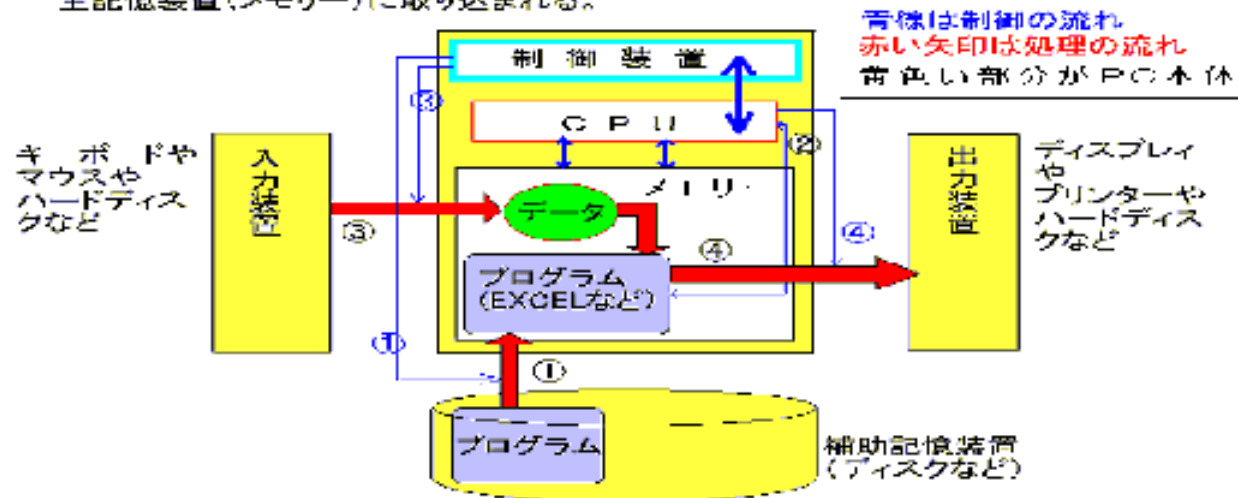
# コンピュータの情報の流れ

## □コンピュータの情報の流れ

- 情報は外から一旦メモリに入り、CPU に処理した後、外にでる

### コンピュータ処理の流れ

①電源を入れた後、動かすプログラムを指定(「コマンドを入れたり、アイコンをクリックしたりする。')すると、外部の補助記憶装置(ディスクなど)にあったプログラムが、主記憶装置(メモリ)に取り込まれる。



- ②CPUはメモリに取り込んだプログラムを1命令ずつ解析して行く。必要なら入力装置からの入力を待つ。
- ③データが入力されたら(キーボードからの入力や、マウスのクリックもデータ)CPUはそれを処理する、プログラムの命令を実行し、次の命令の実行へ移る。
- ④処理の途中、出力の命令があったら、データを内部(ディスクなど)から外部(ディスプレイやプリンターへ移動させる(出力する))。
- ⑤プログラムの終了が制御装置から指示されるまで、①~④を繰り返す。

(C)

# OS (Operation System)

---

コンピュータ概論 A/B (2021/05/24)

## OS (Operation System)

講義内容の静止画・動画での撮影、及び SNS 等への転載を固く禁じます

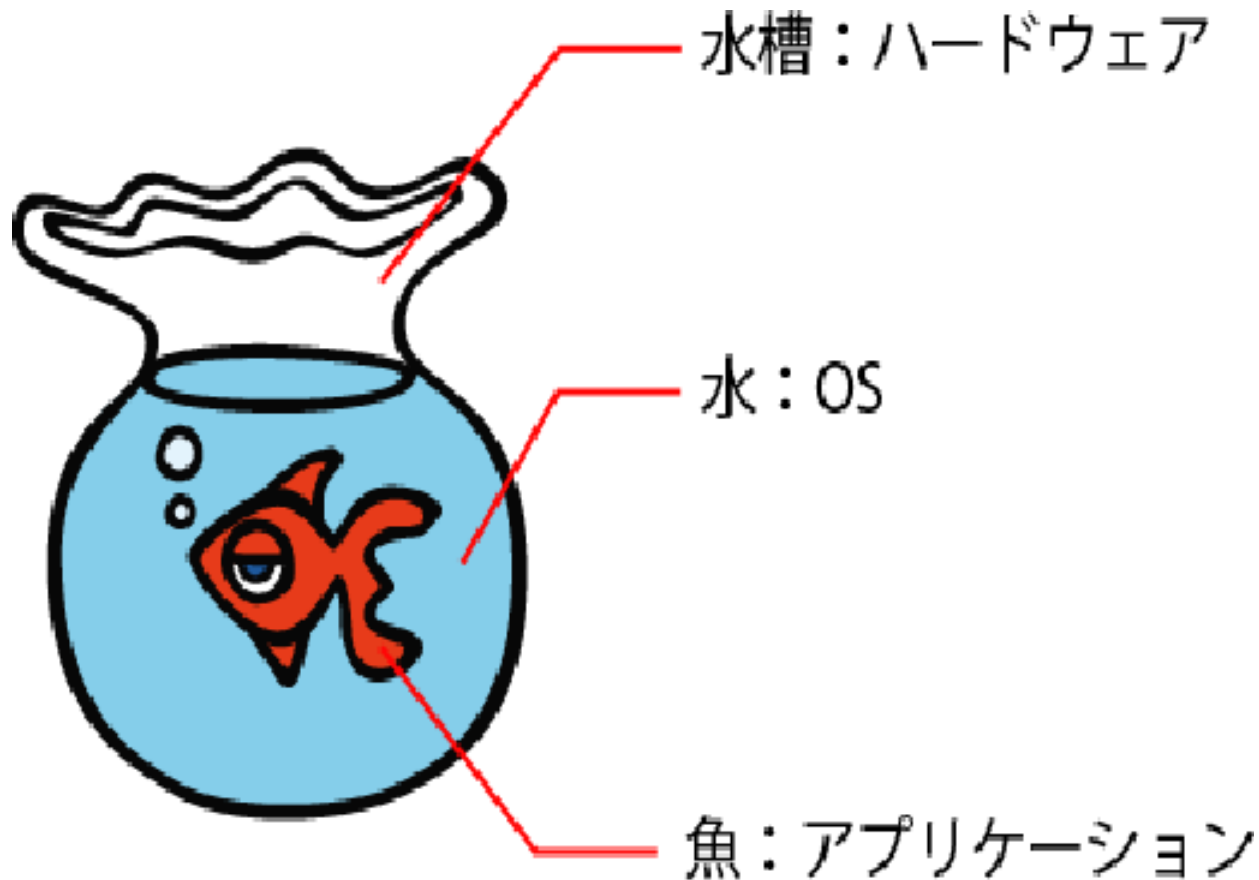
# OS

---

## □ OS (Operation System) とは

○ コンピュータ全体を管理し、それを人間が操作できるようにするための「基本ソフト」

- ▶ ハードウェアの違いを吸収し、アプリが動く「プラットフォーム」を作ってくれる
- ▶ ハードウェアが変わっても、「OS が同じなら操作やアプリも同じ」



(C)

# Windows 10

---

## □ Windows 10 とは

- マイクロソフトが開発およびリリースしている OS の一つ
  - ▶ MS-Windows シリーズの最新版
- PC 用の事実上の標準 OS
  - ▶ cf. Linux, FreeBSD, MacOS, MS-Windows の過去の版, etc..

## □ 貸与 Note-PC との関係

- 2021 年度貸与 Note-PC には標準で Windows 10 がインストールされている
  - ▶ 他の OS に変更する事は可能 ( cf. Linux )
  - ▶ 講義では Windows 10 がインストールされている事が前提
- Windows 10 で利用可能なソフト (大学ライセンス)
  - ▶ Office 365 : MS-Word, MS-Excel, etc..
  - ▶ Mathematica : Linux/MacOS 版もある

# ファイル

---

## コンピュータ概論 A/B (2021/05/24)

# ファイル

講義内容の静止画・動画での撮影、及び SNS 等への転載を固く禁じます



# ファイル

---

## □ ファイルとは？

### ○ 外部記憶装置(ハードディスク等)に記録されたデータのまとめ

- ▶ 外部記憶装置では、情報がファイルを単位に管理される
- ▶ 管理しているのは OS で、管理方法や具体的な処理方法は OS が知っている
- ▶ ファイル操作は、人間が OS に指示して行う

### ○ ファイルの属性 (ファイルのメタ情報)

- ▶ 内容: ファイルは、「データのまとめ」であり、それが「ファイルの内容」
- ▶ サイズ: ファイルの「内容の表現量」がどの位の「量」かを表す数値(byte 単位)
- ▶ 更新日時: ファイルの内容が最後に更新された日時
- ▶ 種類: ファイルは「ファイルの内容」の形式や使われ方によって異なる扱いがされる
- ▶ 名前: ファイルには「名前」があり「データの内容を示す指標」になっている
- ▶ 拡張子: ファイル名の最後に付けられる「.(ピリオド)」の後の文字列

## □ ファイル属性の調べ方

### ○ ファイルのアイコンの上で右クリック

- ▶ [プロパティ(R)] を選ぶと、様々な情報が表示される

# ファイルシステム

---

## □ ファイル

- 計算機の外部記憶装置(通常はハードディスク)には、沢山の情報が記録できる

  - ▶ ファイルは、それに記録されている「まとまりのある情報の塊」の事

  - ▶ # 外部記憶装置の記憶領域が細かく分割されており、その区画の一部にファイルの中身が記録されている

- 複数のファイルの「容れ物」として「フォルダ」がある

  - ▶ 「ファイルシステム」はファイルを管理するための仕組みで木構造になっている

- ファイル名

  - ▶ 個々のファイル/フォルダに付けられた名前

## □ ファイルシステム(Name/ID)とパス名(Address)

- パス名：ルートフォルダから、そのファイルの位置までの経路(パス)を表現した名前

  - ▶ ファイル名はフォルダ内でのファイルの区別に利用される

  - ▶ 異なるフォルダにある同じファイル名は異なるファイルを示している(ファイルの位置を示す)

  - ▶ パス名は一意性を持つ：同じパス名を持つファイルは一つの計算機内(ファイルシステム内)に一つしかない

# ファイル名と拡張子

---

## □ ファイル名

- ファイルにつけられた名前:ファイルの内容を区別するために付ける

- ▶ 基本は「ベース名」と「拡張子」(1 ~ 3 文字までが普通)からなり「.」で区切る

- 拡張子の扱い

- ▶ ファイル名中に「.」が二つ以上含まれる場合は最後の「.」から後ろが「拡張子」

- ▶ 通常のファイルはファイルの中身を表す拡張子を付ける\*習慣\*がある / フォルダには、通常、拡張子は付けない

- ▶ ※ ファイル名を二つに分けるのは単なる「名付け規則」ではあるのだが、歴史的な意味があり、特別な扱いがされる

## □ 拡張子と関連付け

- 拡張子は、「ファイル形式」を表す物をつける習慣がある(メタ情報)

- 「ファイル形式」は、「その形式を扱う(事ができる)ソフト」と関連付けが可能

- ▶ 「ダブルクリックで開く」のは、「関連付け」がされているため

- ▶ 「拡張子」を変更するとアイコンが変化するのも「関連付け」のため

# 実習 1: 拡張子

---

## □[実習 1.1] 拡張子の変更

### ○拡張子を変更する

▶アイコンが変化したり、「開く」ソフトが変化する事を確認する

## □[実習 1.2] 関連付けの変更

### ○関連付けを変更する

▶アイコンが変化したり、「開く」ソフトが変化する事を確認する

### ○操作

[Windows] ->[設定] ->[アプリ] ->[既定のプログラム] ->[ファイルの種類ごとに既定のアプリを選ぶ]

▶.html の拡張子のプログラム chrome や Sakura に変更してみる

おしまい

---

コンピュータ概論 A/B (2021/05/24)

おしまい

講義内容の静止画・動画での撮影、及び SNS 等への転載を固く禁じます