ソフトウェア概論 A/B

-- 文字の入出力 / API --

数学科 栗野 俊一/渡辺 俊一

伝言

- □ 出席パスワード: 20210507
- □色々なお知らせについて
 - ○栗野の Web Page に注意する事

http://edu-gw2.math.cst.nihon-u.ac.jp/~kurino

- 口対面講義の受講者へ
 - o座れる席は QR コードが貼られている席だけです
 - ▶携帯電話で、位置情報を送ってください
- □廊下側の一列は遅刻者専用です(早く来た人は座らない)
- □講義開始前に済ませておく事
 - oPC の電源を入れておく
 - ○ネットワークに接続しておく
 - ○今日の資料に目を通しておく
- □講義前の注意
 - o講義前は、栗野は準備で忙しいので TA を捕まえてください

前回(2021/04/30)のまとめ

ソフトウェア概論 A/B (2021/05/07)

前回(2021/04/30)のまとめ

前回(2021/04/30)の復習

- □前回(2021/04/30)の内容
 - ○(復習) 関数
 - o文字と文字列
 - ▶「文字列」は、「"」に挟まれた、「文字」の並び
 - ▶「文字」は、ASCII Code 表にある文字(半角英数字記号)
 - oエスケープシーケンス
 - ▶「\」から始まる「文字の並び」で、それで一つの「文字」を表す
 - ▶例: \n (改行), \" (ダブルクォーテーション), \\ (バックスラッシュ) 等

今回(2021/05/07)の予定と課題

ソフトウェア概論 A/B (2021/05/07)

今回(2021/05/07)の予定と課題

今回(2021/05/07)の予定

- □出席パスワード: 20210507
 - o出席は CST Portal で取りますが、成績には(残念ながら?)無関係です
 - ▶単位を取りたいならば、課題を提出しましょう
- □本日(2021/05/07)の予定
 - ○条件分岐: if 構文の利用
 - 再帰呼び出しをしてみよう (前回[2021/04/30]の資料を利用)
 - o文字の入出力
 - \circ API
- □本日(2021/05/07)の目標
 - 再帰呼び出しをするプログラム:同じ事を必要なだけ繰り返す
 - ○課題の提出

先週 (2021/04/30) の課題

- □先週 (2021/04/30) の課題
 - ○課題 20210430-01:
 - ▶ ファイル名: 20210430-01-QQQQ.c (QQQQ は学生番号)
 - ▶内容:引数付き関数で、if文で条件判断をするプログラムを作成しなさい
 - ▶ファイル形式: テキストファイル(C 言語プログラムファイル)
 - ○課題 20210430-02:
 - ▶ ファイル名: 20210430-02-QQQQ.c (QQQQ は学生番号)
 - ▶内容: 底辺の長さが指定した文字列の二倍の長さ-1の横向のピラミッドを作成するプログラムを作成しなさい
 - ▶ファイル形式: テキストファイル(C 言語プログラムファイル)
 - ▶再帰呼び出しを利用する
- □提出するファイル形式
 - ○全てテキストファイル(C 言語プログラムファイル)
 - o提出先は CST Portal Ⅱ

今週 (2021/05/07) の課題

- □今週 (2021/05/07) の課題
 - ○課題 20210507-01:
 - ▶ ファイル名: 20210507-01-QQQQ.c (QQQQ は学生番号)
 - ▶内容:一つ目の引数の文字列の長さの個数だけ、二つ目の引数の文字列を出力する関数
 - ○課題 20210507-02:
 - ▶ ファイル名: 20210507-02-QQQQ.c (QQQQ は学生番号)
 - ▶内容:引数の文字列の長さに対するフィボナッチ数だけ個数の文字「*」を出力する関数
 - ○課題 20210507-03:
 - ▶ ファイル名: 20210507-03-QQQQ.c (QQQQ は学生番号)
 - ▶内容:文字だけで「Hello, 自分のイニシャル」
- □提出するファイル形式
 - ○全てテキストファイル(C 言語プログラムファイル)
 - o提出先は CST Portal Ⅱ

文字の入力と出力

ソフトウェア概論 A/B (2021/05/07)

文字の入力と出力

文字の入力と出力

- □文字の表現
 - 文字は「'」で挟む (cf. 「文字列」は「"」で挟む)
 - ▶当分は、半角のみ、日本語の「文字」は扱わない
- ロ文字の出力
 - ○putchar(文字);を使う
 - ▶「putchar ('a');」で文字('a')が出力される
 - ▷ 改行文字は '\n' で表す: putchar ('\n') で改行する
- ロ文字の入力
 - getchar() を使う
 - ▶「getchar()」とすると、キーボードからの入力を待つ
 - ▷「putchar (getchar());」とすると、入力した文字が出力される
- □文字の計算
 - o「文字」に +1 (次の文字になる) や -1 (前の文字になる) もできる
 - ▶詳しくはまた、後日

ライブラリと API

ロライブラリ

- ○ライブラリとは(what)
 - ▶複数(1個以上)のオブジェクトファイル(*.o)をまとめたもの
 - ▶ライブラリの中には、複数の関数が定義されている
- ○ライブラリの利用(how to use)
 - ▶リンク時にライブラリを指定する事により、ライブラリ内の関数がリンクされる
- oライブラリの利点(why)
 - ▶ライブラリ内の関数は、自分で作成しなくてもよい
 - ▶作業量が減る/誤りが無い(はず..)/共有が出来る/高度な所から出発できる
- ○ライブラリの例
 - ▶標準 C ライブラリ: C 言語で標準に利用できる関数 (cf. printf)
 - ▶ c url ライブラリ: URL を指定するだけ html が表示される

☐ API : Application Programming Interface

- ○「(ここでは)自分のプログラムでライブラリを利用する場合の規則」の事と考えて良い
 - ▶必要なヘッダーファイル/関数名とその引数、機能

X11 Server on Windows 10

ソフトウェア概論 A/B (2021/05/07)

X11 Server on Windows 10

VcXsrv のインストール

- □VcXsrvとは
 - oubuntu アプリケーションで GUI 環境を実現する
 - ▶ ubuntu アプリケーション上の GUI アプリケーション (cf. firefox) の表示が Windows 上で行えるようになる
- □ VcXsrv のインストール
 - ovcxsrv-VCXSRV_VERSION.installer.exe をダウンロード
 - ▶本日(2021/05/07)のページにダウンロードリンクがある
 - ovcxsrv-VCXSRV_VERSION.installer.exe を実行
 - ▶ディスクトップ上に「XLaunch」アイコンができる
- □VcXsrv の起動
 - ○「XLaunch」アイコンをクリック
 - ▶「設定確認」をされるが、基本[次へ]で **OK**

Ubuntu 側の設定

- □Ubuntu 側の設定
 - ○GUI の出力先 (DISPLAY) を指定する
 - ⊳ export DISPLAY=:0.0
 - ○毎回設定するのが面倒ならば、~/.profile に保存する(一回だけ..)
 - ⊳ echo export DISPLAY=:0.0 >> ~/.profile
- □GUI を利用するアプリケーションのインストール
 - o sudo apt install x11-apps
- □ GUI アプリケーションを動かしてみる
 - o xeyes
 - ▶ Windows 側に xeyes の表示 (マウスカーソルを追う「目玉」)がされる

おしまい

ソフトウェア概論 A/B (2021/05/07)

おしまい